프로젝트 진행 상황

24년 12월

241225

기능 구현

* 캐릭터 이동(걷기, 뛰기, 앉기) + 8방향 이동 설정

241227

오류 수정

* 애니메이션이 조금 더 잘 연동되도록 수정
* 앉기가 정상적으로 진행되지 않는 오류 수정

기능 구현

* 맵 임의 구현-1
* 1~5번 키 누르면 총 스위칭 구현 -> 무기 변환할 떄마다 좌클릭 함수 변화
* 클릭으로 발사/중지 설정
* Weapon(라이플, 스나, 권총, 칼, 수류탄, c4) 프리팹 설정
* 장전 구현
* 총알 구현
* 수류탄 투척 구현 중

241229

오류 수정

기능 구현

1. 수류탄을 투척할 수 있도록 기능 추가 (데미지도 들어감)

2. 캐릭터에 Status를 max, cur로 2개 가지도록 설정

3. IDamage를 통한 피해계산 설정

4. 총, 수류탄 이펙트 추가

5. 사망 모션 추가

6. 데미지 받도록 설정

7. 달릴 때 총 못 쏘도록 설정

8. 관련된 UI 추가

241230

오류 수정

기능 구현

1. 미니맵 구현(적 Red, 플레이어 Green)
2. UI -> UIManager에서 다루도록 모두 프리팹화 진행]
3. 상황판 Tab으로 on/off 설정
4. 무기 변환하면 weaponUI 출력 + 3초 뒤 끄기 설정
5. HP 표시 설정 진행중