프로젝트 진행 상황

24년 12월

241225

기능 구현

* 캐릭터 이동(걷기, 뛰기, 앉기) + 8방향 이동 설정

241227

오류 수정

* 애니메이션이 조금 더 잘 연동되도록 수정
* 앉기가 정상적으로 진행되지 않는 오류 수정

기능 구현

* 맵 임의 구현-1
* 1~5번 키 누르면 총 스위칭 구현 -> 무기 변환할 떄마다 좌클릭 함수 변화
* 클릭으로 발사/중지 설정
* Weapon(라이플, 스나, 권총, 칼, 수류탄, c4) 프리팹 설정
* 장전 구현
* 총알 구현
* 수류탄 투척 구현 중